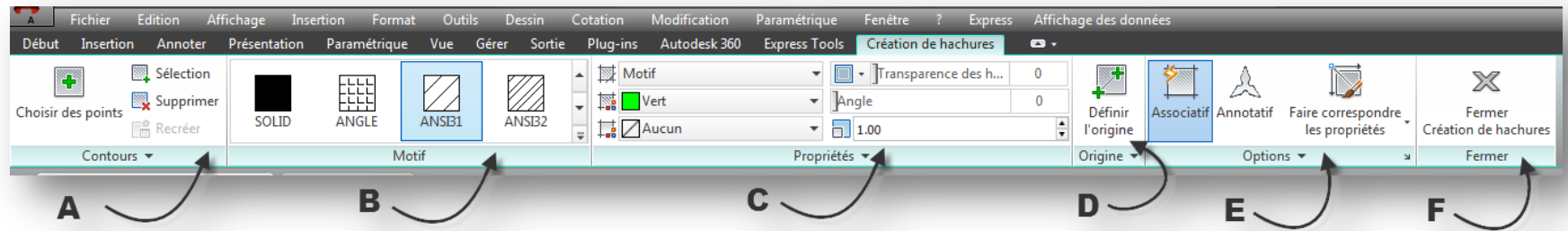
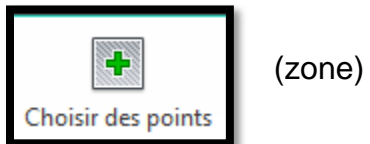


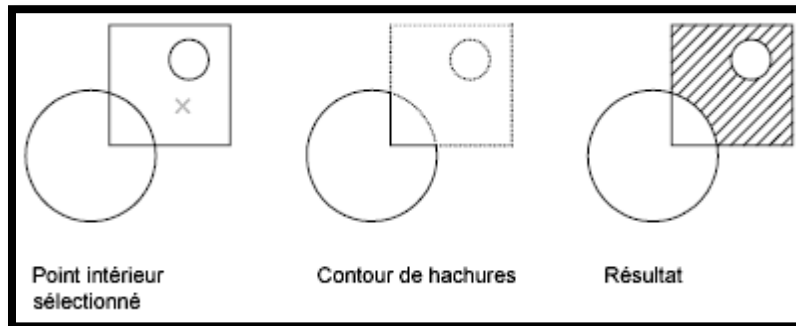
# EXPLICATIONS TABLEAU HACHURE



## A : CHOISIR DES POINTS OU SELECTION



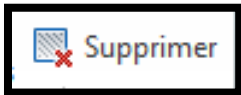
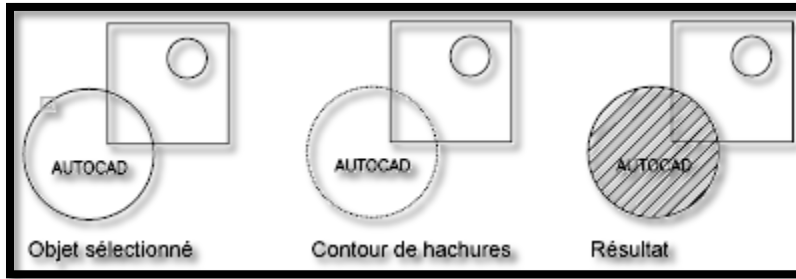
Détermine un contour à partir d'objets existants formant une zone fermée autour du point spécifié.





(Choix d'un objet fermé)

*Détermine un contour à partir des objets sélectionnés qui forment une zone fermée.*



(Enlever une zone)

*(Disponible uniquement lors de l'ajout de hachures dans la boîte de dialogue Hachures et gradient)*

*Supprime les motifs de hachures ajoutés lors de l'exécution de la commande HACHURES active. Cliquez sur le motif que vous souhaitez supprimer.*

---

## **B : CHOISIR LE MOTIF À AJOUTER AU DESSIN**

- *Motifs de hachures prédéfinis*. Choisissez parmi plus de 70 motifs de hachures (ANSI, ISO ou d'autres motifs standard)
- *Motifs de hachures définis par l'utilisateur*. Définissez vos propres motifs de hachures en fonction du type de ligne courant, avec l'espacement, l'angle, la couleur et d'autres propriétés que vous spécifiez.

## **C** : CHOISIR LES PROPRIÉTÉS DU HACHURE

### 1. Type de hachure :

- **Solide** : Spécifie un remplissage uni et réaffiche la première invite HACHURES, qui permet de définir un contour.
- **Gradient** : Affiche une sélection de remplissages avec gradients (teinte nuance ou transition entre deux couleurs)
- **Motif** : Spécifie un motif prédéfini ou personnalisé dans le format de fichier PAT tel que acad.pat ou acadlt.pat.
- **Défini par l'utilisateur** : Crée un motif de hachures à partir du type de ligne courant selon un angle et un espacement spécifiques.

2. **Couleur du hachure** : remplace la couleur actuelle par la couleur spécifiée pour les remplissages de solide et les motifs de hachure.

3. **Couleur d'arrière-plan** : Spécifie une couleur d'arrière-plan pour les motifs de hachures

4. **Transparence des hachures** : Affiche la valeur courante de transparence de hachures ou accepte une valeur pour le remplacement de la transparence de hachures.

5. **Angle des hachures** : Indique l'angle du motif de hachures, par rapport à l'axe X du scu courant

6. **Échelle du motif de hachure** : Développe ou réduit un motif de hachures prédéfini ou personnalisé

## **D : CHOISIR OU CHANGER L'ORIGINE DU MOTIF**

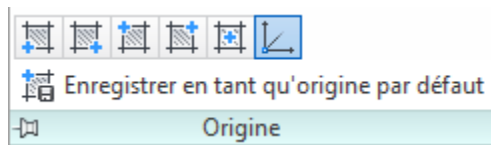
### *Origine*

---

*Contrôle l'emplacement de départ de la génération du motif de hachures. Certaines hachures, comme les motifs de brique, doivent être alignées sur un point du contour de hachures. Par défaut, toutes les origines des hachures correspondent à l'origine du SCU courant.*

#### **Définir une nouvelle origine**

*Détermine directement le nouveau point d'origine des hachures.*



## **E : OPTIONS DISPONIBLES POUR LE HACHURE**

### *Annotatif*

---

*Indique que les hachures sont annotatives. Cette propriété automatise le processus de mise à l'échelle des annotations afin qu'elles soient affichées ou tracées selon la taille appropriée dans l'espace papier.*

## *Associatif*

---

*Détermine si les hachures sont automatiquement mises à jour lorsque vous modifiez leurs contours.*

## *Faire correspondre les propriétés*

---

*Définis les propriétés de hachure à l'aide des propriétés d'un objet de hachure sélectionné, à l'exception de l'origine des hachures. En d'autres mots, elle permet de copier le type d'un hachure sans avoir à en refaire la sélection en entier.*

## **F :** *POUR FERMER LA COMMANDE*

*Quitte la création de hachure et ferme l'onglet contextuel.*

---