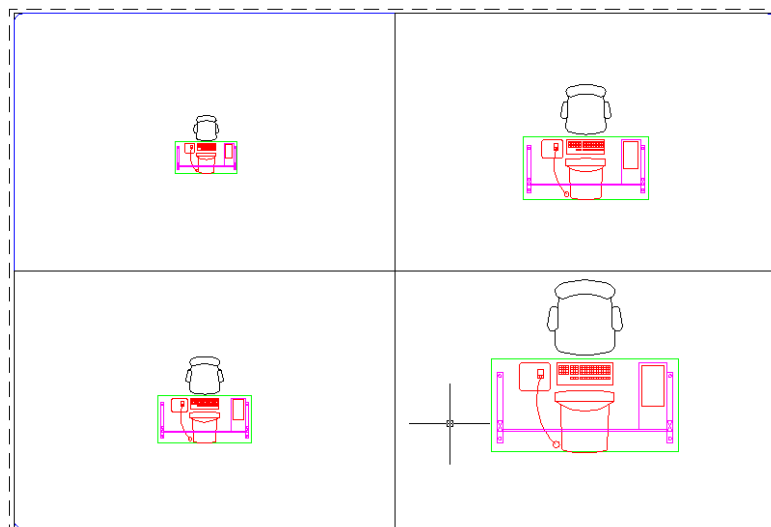


## EXERCICE FONCTION ANNOTATIVE

**But :** Se familiariser avec la fonction « annotative » du logiciel Autocad.

**Activités d'apprentissage :** À l'aide de l'exercice suivant, vous allez expérimenter la notion de l'annotatif.

1. Ouvrir le dessin **Bureau Ex. Annotatif.dwg**  
X:\04 Fonctions de base logiciel de dessin/ Bureau Ex. Annotatif.dwg
2. Enregistrer le dessin sous le nom : **exercice annotatif** sur votre « U » dans le module 4.
3. À l'aide de la page de présentation suivante, vous devrez reproduire la **MÊME** mise en page en prenant bien soin d'utiliser la fonction annotative pour le **texte, les cotes, les hachures**, ainsi que le **bloc bulle**.
4. Dans la présentation 11x17, vous devrez placer le bureau dans le centre avec les mêmes échelles que sur la page de présentation. N'oubliez pas de verrouiller vos fenêtres de présentation.



## COTES

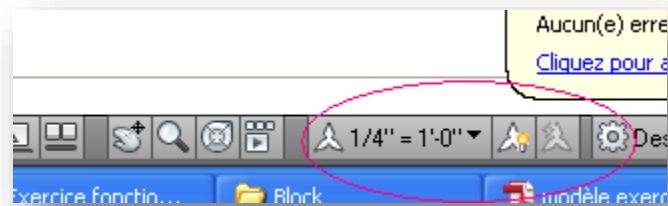
### Option 1 : Par l'objet

Tout d'abord, vous allez ajouter une cote par échelle d'impression. Dans l'espace objet.

Prenez le style de cote : **Cotes exer.Anno** fourni dans le dessin.

**N.B.**

**Avant de coter, au bas de l'écran, aller tout de suite choisir la bonne échelle annotative.**



**OU**

### Option 2 : Par les présentations

1. vous allez directement sur votre page de présentation, vous double-cliquez dans votre fenêtre et vous cotez à cet endroit. La cote s'ajustera automatiquement à l'échelle que vous lui avez attribuée.

## HACHURES

1. Hachurer l'écran d'ordinateur avec la fonction annotative

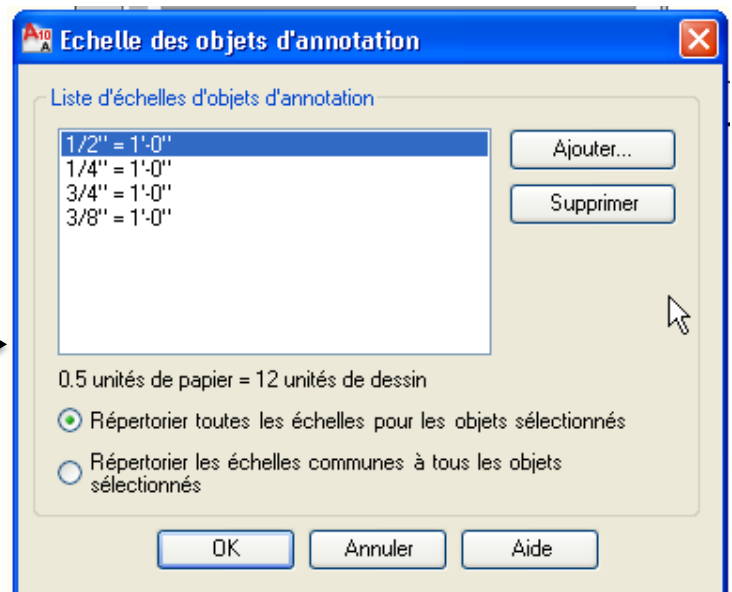
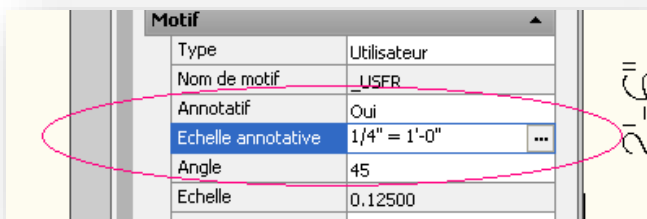
OPTIONS :

- DÉFINI PAR L'UTILISATEUR
- ANGLE DE 45
- ESPACEMENTS DE 1/8
- ANNOTATI

2. Une fois la hachure dessinée, vous le sélectionnez et allez dans le tableau des propriétés.

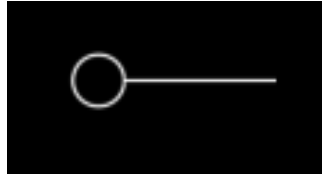
3. Dans la partie annotative, cliquer sur les « ... » ce qui vous mènera dans un tableau. Dans ce même tableau, appuyer sur ajouter et ajouter les 4 échelles d'impression qui vous sont demandées dans la page de présentation.

*Si vous allez jeter un œil dans votre page de présentation, vous remarquerez à cette étape que les cotes sont toutes de la même grosseur même si l'échelle est différente et que les hachures ont toutes le même espacement.*



## BLOC ANNOTATIF

1. Dans le dessin de l'exercice, vous avez également un bloc qui ressemble à l'image ci-bas. Ce bloc est un bloc annotatif. Donc un bloc qui change de dimension selon l'échelle de son environnement.



2. Vous allez donc le sélectionner et aller dans le tableau des propriétés et répéter les mêmes étapes que pour les hachures et lui ajouter les quatre échelles d'impression de la page de présentation.

## TEXTE

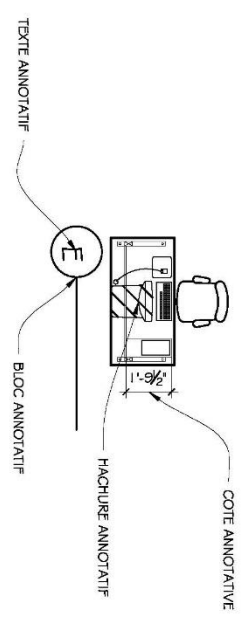
1. À l'aide de la commande texte, vous allez écrire un "E." majuscule dans la bulle du bloc que vous venez tout juste de travailler.
2. Il est primordial que le texte soit annotatif, vous n'avez qu'à cocher la case lors de la création de votre texte.
3. Vous allez donc le sélectionner et allez dans le tableau des propriétés et répéter les mêmes étapes que pour les hachures et lui ajouter les 4 échelles d'impression de la page de présentation.

Si vous avez géré votre annotatif de la bonne manière, votre page de présentation 11x17 devrait être identique à la feuille de présentation fournie par l'enseignant.

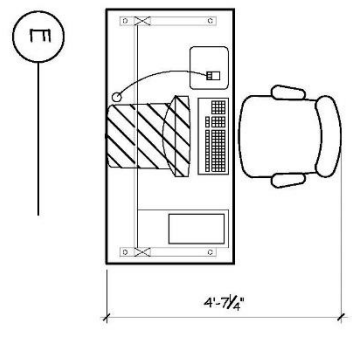
Ce qui est important de remarquer c'est que tout ce qui est annotatif (texte, cote, hachure et bloc, sont tous de la même grosseur, peu importe l'échelle d'impression. C'est ce qui uniformise la lecture d'un plan.

PAGE DE PRESENTATION  
EXERCICE ANNOTATIF

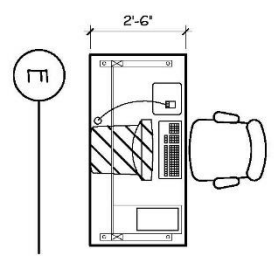
1/4" = 1'-0"



1/2" = 1'-0"



3/8" = 1'-0"



3/4" = 1'-0"

