

## PRÉSENTATION DES BLOCS DYNAMIQUES

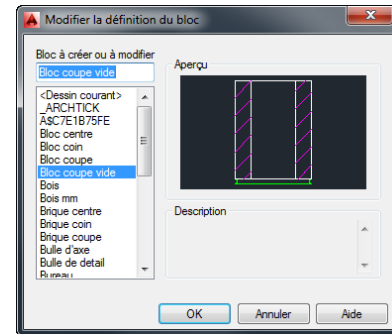
Théorie en lien avec la vidéo : Présentation des blocs dynamiques

**UTILITÉS :** Les blocs dynamiques contiennent des règles, ou des paramètres, permettant de modifier l'apparence de la référence de bloc lorsqu'elle est insérée dans le dessin.

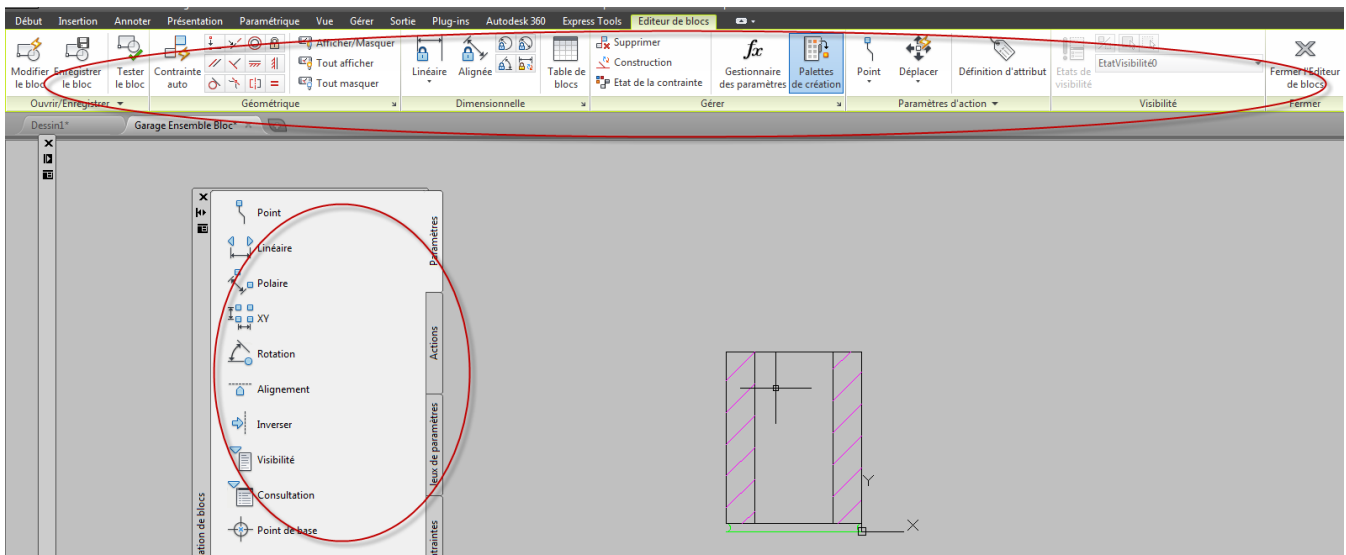
Les blocs dynamiques permettent d'insérer un bloc qui peut changer de forme, de taille ou de configuration, au lieu d'insérer l'une des nombreuses définitions de blocs statiques. Par exemple, au lieu de créer plusieurs blocs de porte intérieure de différentes tailles, vous pouvez créer un bloc de porte redimensionnable.

### TRANSFORMER UN BLOC STANDARD (STATIQUE) EN BLOC DYNAMIQUE

- 1- Double cliquer sur le bloc visé
- 2- Confirmer en appuyant sur OK que c'est bel et bien ce bloc que vous souhaitez modifier.



- 3- Voici, avec l'image ci-dessous, le visuel que vous devriez avoir pour produire votre bloc dynamique.



## VOCABULAIRE DES BLOCS DYNAMIQUE

Dans une définition de bloc, les actions et les paramètres fournissent des règles pour le comportement d'un bloc après son insertion dans le dessin.

En fonction du paramètre ou de la géométrie de bloc spécifiés, vous pouvez lui associer une action. Le paramètre est représenté par une poignée dans le dessin. Lorsque vous modifiez la poignée, l'action associée détermine les éléments à modifier dans la référence de bloc.

Les paramètres d'action peuvent être modifiés à l'aide de la palette Propriétés.

**PARAMÈTRES** : Les paramètres déterminent la géométrie concernée par une action lorsque vous manipulez une référence de bloc.

**ACTIONS** : Définis la manière dont la géométrie d'une référence de bloc dynamique est déplacée ou modifiée lorsque vous manipulez les propriétés personnalisées d'une référence de bloc dans un dessin. Une définition de bloc dynamique contient généralement au moins une action associée à un paramètre. (ACTIONBLOC)

## CRÉATION DE BLOCS DYNAMIQUES


Ce tableau présente les étapes requises pour ajouter des comportements qui rendent les blocs dynamiques.

1- Élaborer le contenu du bloc.	➤	Sachez comment le bloc sera modifié ou déplacé et quels composants dépendront des autres. <b>Exemple</b> : le bloc est redimensionnable, puis lorsqu'il est redimensionné, la géométrie supplémentaire s'affiche.
2- Dessiner la géométrie.	➤	Dessinez la géométrie du bloc dans la zone de dessin ou dans l'éditeur de blocs. <b>Remarque</b> :Si vous utilisez des états de visibilité pour modifier l'affichage de la géométrie, vous pouvez choisir de ne pas inclure toute la géométrie à ce stade.
3- Ajouter des paramètres.	➤	Ajoutez des paramètres individuels ou des jeux de paramètres pour définir la géométrie qui sera concernée par une action ou une manipulation. Gardez à l'esprit les objets qui seront dépendants des autres.
4- Ajouter des actions.	➤	Si vous utilisez des paramètres d'action, vous pouvez ajouter si nécessaire des actions pour définir les incidences observées sur la géométrie lorsque celle-ci est manipulée.

5- Tester le bloc.	▶	Sur le ruban, dans le groupe de fonctions Ouvrir/Enregistrer de l'onglet contextuel éditeur de blocs, cliquez sur tester le bloc pour tester le bloc avant de l'enregistrer.
--------------------	---	--

---

### Correction des erreurs dans les paramètres d'action

Une icône d'alerte jaune (  ) apparaît quand :

un paramètre n'est pas associé à une action

une action n'est pas associée à un paramètre ou à un jeu de sélection

